

Matchmeisterschafts-Schiessen

Qualifikation zum Kantonalfinal

Schiessplan

1. Liegendmatch

Scheibe	10er- oder el. Scheiben
Schusszahl	Probeschüsse, unbeschränkt vor dem Wettkampf. 60 Wettkampfschüsse, Einzelfeuer in 6 Passen zu je 10 Schüssen. Die einzelnen Passen dürfen nicht unterbrochen werden
Stellung	liegend
Doppelgeld	Elite Fr. 21.- Junior Fr. 11.-
Einzel-Auszeichnung	ab 560 Pkt Kranzkarte SSV à Fr. 8.- (Junioren und Veteranen ab 548 Pkt)
Schiesszeit	el. Scheiben 1,25 Std. / 10er 1,5 Std., inkl. Probeschüsse,

2. Zweistellungs-Match

Scheibe	10er- oder el. Scheiben
Schusszahl	Probeschüsse, unbeschränkt vor jeder Stellung. 60 Wettkampfschüsse, Einzelfeuer in 6 Passen zu je 10 Schüssen. Die einzelnen Passen dürfen nicht unterbrochen werden
Stellung	je 30 Schüsse liegend und kniend
Doppelgeld	Elite Fr. 21.- Junior Fr. 11.-
Einzel-Auszeichnung	ab 530 Pkt Kranzkarte SSV à Fr. 8.- (Junioren und Veteranen ab 518 Pkt)
Schiesszeit	zweieinhalb Stunden, inkl. Probeschüsse

3. Dreistellungs-Match

Scheibe	10er- oder el. Scheiben
Schusszahl	Probeschüsse, unbeschränkt vor jeder Stellung. 60 Wettkampfschüsse, Einzelfeuer in 6 Passen zu je 10 Schüssen. Die einzelnen Passen dürfen nicht unterbrochen werden
Stellung	je 20 Schüsse liegend, stehend und kniend
Doppelgeld	Elite Fr. 21.- Junior Fr. 11.-
Einzel-Auszeichnung	ab 505 Pkt Kranzkarte SSV à Fr. 8.- (Junioren und Veteranen ab 493 Pkt)
Schiesszeit	zweieinhalb Stunden, inkl. Probeschüsse

Matchmeisterschafts-Schiessen

Qualifikation zum Kantonalfinal

4.1. Mehrstellungs-Gruppenwettkampf

Schiessprogramm 5 lizenzierte Mitglieder eines Vereins des VSpZU bilden eine Gruppe.
1 Schütze schießt die Dreistellungsmeisterschaft
2 Schützen die Zweistellungsmeisterschaft und
2 Schützen die Liegend-Meisterschaft

Die Liegendschützen der Mehrstellungs-Gruppe dürfen nicht in der Liegendgruppe eingesetzt werden.

Jeder Verein kann mehrere Gruppen melden. Die für den Gruppenwettkampf zählenden Schützen sind vor dem Wettkampf, mit den vom VSpZU verteilten Formularen, zu melden.

Doppelgeld Fr. 20.-

Rangordnung Das Gruppenresultat ergibt sich aus dem Total aller 5 Resultate. Bei Punktgleichheit entscheiden die besseren Einzelresultate in der Reihenfolge:
Dreistellungs-, Zweistellungs- und Liegend-Meisterschaft.

Preis Die bestrangierte Gruppe erhält eine Gabe.

Gaben Die ersten drei Gruppen, sowie die Ränge 5, 10, 15, 20 erhalten am Absenden des VSpZU eine Gabe.

4.2. Liegend-Gruppenwettkampf

Schiessprogramm 3 lizenzierte Mitglieder eines Vereins des VSpZU bilden eine Gruppe.

Die Schützen der Liegendgruppe dürfen nicht in der Mehrstellungs- – Gruppe liegend eingesetzt werden.

Jeder Verein kann mehrere Gruppen melden.

Die für den Gruppenwettkampf zählenden Schützen sind vor dem Wettkampf, mit den vom VSpZU verteilten Formularen, zu melden.

Doppelgeld : Fr. 20.-

Rangordnung: Das Gruppenresultat ergibt sich aus dem Total aller 3 Resultate. Bei Punktgleichheit entscheidet das bessere Einzelresultat, dann das Total der letzten Passe aller 3 Schützen.

Gaben Die ersten drei Gruppen, sowie die Ränge 5, 10, 15, 20 erhalten am Absenden des VSpZU eine Gabe.

Meisterschafts-Schiessen

Allgemeine Bestimmungen

Teilnahme	Teilnahmeberechtigt sind alle lizenzierten Mitglieder, deren Verein Mitglied des VSpZU ist. Lizenzierte Mitglieder, deren Verein nicht dem VSpZU angehört, werden als Einzelschützen zugelassen. Jeder Teilnehmer hat auf Verlangen seine gültige Lizenzkarte SSV vorzuweisen.
Altersklassen	Junioren (Altersstufen J und JJ) 1988 und jünger Elite (offene Altersstufe) ohne Altersbegrenzung Senioren 1949 bis 1962 Veteranen (Altersstufen V und SV) 1948 und älter
Rangordnung	Das Total aller 60 Schüsse bestimmt den Rang. Bei Punktgleichheit wird nach ZKSpV Meisterschafts-Reglement rangiert.
Karton-Kontrolle	Es wird eine Kartonkontrolle durchgeführt. Das heisst, es werden geschossen: stehend und kniend: 5 Schüsse je Karton liegend: 2 Schüsse je Karton
Schlussbestimmung	im übrigen gelten die Regeln Sportliches Schiessen (RSpS)